# Manual de configuración del Balanceador Virtual Datacenter en OpenStack IPLAN

Versión: Octubre de 2018 IPLAN | iplan.com.ar | NSS S.A.

#### Reconquista 865 | C1003ABQ | Buenos Aires | Argentina

#### Introducción

Virtual Datacenter OpenStack es una aplicación web que permite a sus usuarios crear Máquinas Virtuales (Virtual Machines, VM), definir redes, etc. En definitiva, **administrar el entorno Cloud** facilitado por Virtual Datacenter OpenStack IPLAN.

Con la contratación del servicio de Virtual Datacenter OpenStack IPLAN, se le facilita una URL de acceso a la consola web de administración de OpenStack, un usuario y una password para acceder a su *Proyecto*. Puede ver este *Proyecto*, como su empresa, como su entorno, o como el departamento de su empresa que lidera el proyecto en la nube de su compañía.

Este manual le ofrece la información mínima imprescindible para crear, realizar una configuración correcta y gestionar el feature de Load Balancer (Balanceador de carga).

#### Principales conceptos del Balanceador

El servicio de load balancer proporciona una mejora sustancial a la disponibilidad, brindando desde un único punto de visibilidad público, la distribución entre dos o más instancias privadas que se repartirán la carga del servicio del cliente.

Estas mejoras son más evidentes en escenarios con carga elevada, y ante una potencial caída de una de las instancias del cliente.

También facilita las tareas de mantenimiento, ya que no es necesario generar disrupciones de servicio, simplemente se saca una instancia del balanceo, se trabaja sobre la misma, se vuelve a poner en producción y se repite el procedimiento con el resto de las máquinas virtuales. Desde el punto de vista del cliente, el servicio nunca se ve interrumpido.

- Posibilidad de sumar al router básico de OpenStack la funcionalidad de balanceo de carga.
- Creación de políticas de balanceo de un servicio detrás de una misma IP flotante.
- Creación de políticas de balanceo sobre servicios ya pre definidos por la plataforma como HTTP.
- Creación de políticas de balanceo sobre servicios custom del cliente.
- Creación de las políticas descriptas según distintos tipos de criterio de balanceo.
- Auto gestión de las políticas descriptas en los puntos anteriores sin intervención de Iplan.
- •

### Creación y configuración de un Balanceador

#### Paso 1.- Clonación de la VM a balancear

El presente documento considera un escenario inicial con un router de cliente creado, y una instancia, a la cual ya le desasociamos la ip flotante que tenía asignada previamente, usando el botón Disassociate dentro de la interfaz de openstack en el apartado de access de la instancia en cuestión.



#### El siguiente paso será clonar la máquina que vamos a disponibilizar.

Es recomendable primero pausar la instancia a fin de evitar corrupción de datos, por lo que dentro de Instances seleccionaremos la opción de "Pause Instance".

Compute 🗸		
Overview	, Instances	
Instances		
Volumes	Instance Name =  Filter  Launch Instance  Delete Instance	stances More Actions -
Images	Instance Image IP Address Size Key Availability Power Time since Name Name IP Address Size Pair Status Zone Task State created	Actions
Access & Security	LBServer1 - • 192.168.111.13 Iplan_1VCPU_2GBRAM - Active nova None Running 1 week	Create Snapshot 💌
Network >	Displaying 1 item	Associate Floating IP Attach Interface Detach Interface Edit Instance Attach Volume Detach Volume Update Metadata Edit Security Groups Console View Log Pause Instance Suspend Instance Shelve Instance Lock Instance

Luego se deberá clonar el disco de la instancia a balancear, en este caso es LBServer1, usaremos el botón Create Snapshot, dentro de Volumes y le pondremos el nombre del segundo servidor que crearemos, en este caso, LBServer2.

Project		*	Proje	ct / C	ompute / Volumes									
	Compute	✓ Overview	Vol	um	ies									
		Instances Volumes	Volur	nes	Volume Snapshots									
		Images							) F	ilter Q	+ Create Volume	≓ Acce	ot Transfer	📋 Delete Volumes
	Access	& Security	0	Name		Description	Size	Status	Туре	Attached To	Availability Zone	Bootable	Encrypted	Actions
	Network	>	0	fd623b 6e38	26-235d-4f32-ad28-65eceab8		10GiB	Available	Tier1		nova	Yes	No	Edit Volume 💌
			0	6c504: 7f6	370-7647-415a-9f7c-5f0f5e463	-	1GiB	Available	Tier3		nova	No	No	Delete Volume
			8	LBSer	ver1	с.	20GiB	In-use	Tier2	Attached to LBServer1 on /dev/ vda	nova	Yes	No	Edit Volume 💌
			Displa	/ing 3 i	items									nage Attachments ate Snapshot ange Volume Type

Una vez creado el snapshot, deberemos seleccionar la solapa de "Volume Snapshots" en donde nos aparecerá el snapshot creado en el punto anterior.

Project		~	Proj	ect / C	ompute / Volumes					
	Compute	✓	Vo	lum	nes					
		Instances								
		Volumes	Vol	umes	Volume Snapshots					
		Images							Filter Q	Delete Volume Snapshots
	Access	& Security		Name		Description	Size	Status	Volume Name	Actions
	Network	>	D	LBSer	ver2	-	20GiB	Available	LBServer1	Create Volume 👻
			Displ	aying 1	item					

Desde allí crearemos un volumen nuevo, que será la base del nuevo servidor. Usaremos el mismo tier de storage que en el server original.

# Create Volume

	Description:	
	Volumes are block devices tha instances.	t can be attached to
	Volume Type Des	scription:
	Tier2	
16.	No description available.	
	Volume Limits	
•	Total Gibibytes (40 GiB)	1,000 GIB Available
	Number of Volumes (1)	10 Available
•		TO Available
^		
	·	<ul> <li>Description:</li> <li>Volumes are block devices that instances.</li> <li>Volume Type Destrier2</li> <li>No description available.</li> <li>Volume Limits</li> <li>Total Giblibytes (40 GiB)</li> <li>Number of Volumes (1)</li> </ul>

Una vez creado el volumen, podemos eliminar el snapshot que usamos como base para liberar espacio.

×

Ahora iniciaremos como nueva instancia el volumen recién creado

Seleccionando "Launch as Instance" cargaremos los mismos datos que tiene la máquina que clonamos.

La idea es tener una granja lo más uniforme posible.

Al igual que a la otra instancia, la conectaremos a la red "interna", detrás del router.

Esperamos a tener todas las instancias en marcha.

Se repetirán estos pasos N veces como servidores nuevos necesitemos en el balanceo.

Project	Compute	* *	Proj	ect / Comput	te / Volumes										
		Overview	Vo	lumes	6										
		Instances Volumes	Volu	umes Vo	lume Snapshots										
		Images								Filter	Q	+ Create Vol	ume 🛛 ≓	Accept Transfer	Delete Volumes
	Access	& Security	0	Name	Description	Size	Status	Туре	Attached T		Avail	ability Zone	Bootable	Encrypted	Actions
١	Vetwork	>		LBServer2	-	20GiB	Available	Tier2			nova		Yes	No	Edit Volume 💌
				LBServer1	-	20GiB	In-use	Tier2	Attached to	LBServer1 on /dev/vda	nova		Yes		xtend Volume aunch as Instance
			Displ	aying 2 items											Manage Attachments

\* Para más información de cómo levantar una nueva instancia a partir de un volumen remitirse al manual de usuario de VDC.

Por último en la opción de "Network Topology" deberíamos ver las 2 instancias detrás del router preexistente como se muestra en el siguiente gráfico:

			Launch Instance	+ Create Network	+ Create Route
-					
Topology Gra	aph				
Resize the canvas by	y scrolling up/down with your mo	ad on the topology. Pan around the canvas by clicking a	and dragging the space beh	ind the topology.	
Toggle Labels	III Toggle Network Collapse				
	Topology Gra Resize the canvas b	Topology Graph Resize the canvas by scrolling up/down with your mouse/trackpr Toggle Labels III Toggle Network Collapse	Topology         Graph           Resize the carvas by scrolling up/down with your mouse/trackpad on the topology. Pan around the carvas by clicking           III Toggle Labels         IIII Toggle Network Collapse	Topology         Graph           Resize the carvas by scrolling up/down with your mouse/trackpad on the topology. Pan around the canvas by clicking and dragging the space beh           III Toggle Labels         IIII Toggle Network Collapse	Topology       Graph         Resize the canvas by scrolling up/down with your mouse/trackpad on the topology. Pan around the canvas by clicking and dragging the space behind the topology.         II Toggle Labels       III Toggle Network Collapse



#### Paso 2.- Creación del Load Balancer

Una vez que se siguió el paso 1 estamos en condiciones de crear un Balanceador para nuestros servidores.

Para esto se deberá seleccionar la opción de "Load Balancers" dentro del menú "Network"

Project		~	Proj	ject / Network /	None					
	Compute Network	> ~	Lo	ad Bala	ancers					
	Network	Topology Networks	Q	Filter				+ Create L	oad Balancer	1 Delete Load Balancers
		Routers		Name <sup>▲</sup>	Description	Operating Status	Provisioning Status	IP Address	Listener	s Actions
		Firewalls	Displ	aying 0 items						
	Load I	Balancers								

Una vez en esa pantalla seleccionaremos la opción de "Create Load Balancer" para crear un nuevo balanceador.

Load Balancer Details	Provide the details for the load balancer.	Description	
Listener Details *	HTTP Load Balancer		
Pool Details *	IP Address	Subnet *	
Pool Members		inside	-
Monitor Details *			

Colocaremos un nombre al balanceador, una descripción si correspondiere, y la red "interna" entre el balanceador y los servidores, en este caso "inside", y le damos a Next.

\* Es importante aclarar que por cada servicio que decidamos balancear se deberá crear un listener, y siempre y cuando el mismo sea creado sobre el mismo balanceador no se necesitará una nueva IP flotante para el mismo. En la siguiente pantalla del wizard, Listener Details configuraremos los listeners, que no es otra cosa que información del servicio que balancearemos.

En nuestro ejemplo, balancearemos servicio de servidores web, por lo que configuramos el port 80 de TCP de la ip pública que pusimos antes, que distribuirá la carga entre todas las ip privadas de las instancias que conformen el pool. Esto lo veremos en los siguientes pasos.

Load Balancer Details	Provide the details for the listener.			(
	Name		Description	
Listener Details	НТТР		Balanceo Apache	
Pool Details *	Protocol *		Port *	
Pool Members	HTTP	-	80	ĉ
Monitor Details *				

En Pool Details, definiremos un nombre, descripción y criterio de balanceo para el grupo de servidores afectados a este balanceador.

Create Load Balancer			×
Load Balancer Details	Provide the details for the pool. Name	Description	0
Listener Details	Servidores HTTP	Grupo de servidores que corren apache	
Pool Details	Method *		
Pool Members	LEAST_CONNECTIONS		
Monitor Details *			
X Cancel		Back     Next >     Create Load Balance	

Dentro de los métodos de balceo se podrá seleccionar entre las siguientes opciones:

- LEAST\_CONNECTIONS: El balanceador controla cuanta carga tiene cada instancia, y
  deriva el siguiente cliente hacia la instancia con menos conexiones activas.
- **ROUND\_ROBIN:** El balanceador deriva a cada cliente a una instancia diferente, en una "ronda ordenada", independientemente de la carga de cada una de las mismas.
- **SOURCE\_IP:** El balanceador calcula un hash (valor alfanumérico luego de un cómputo) de cada dirección de cliente, y deriva según criterios internos a cierta instancia. En caso de una conexión caída, el cliente que vuelve a conectarse caerá en la misma instancia siempre.

En Pool Members, agregaremos todas las instancias que corren el servicio que vamos a balancear, en este ejemplo, serían nuestro servidor original, y su clon que creamos al principio del documento.



En último lugar, en "monitor details" definimos como debe monitorear el balanceador que instancias se encuentran en condiciones de responder ante un pedido de servicio.

oad Balancer Details *	Provide the details for the health monit	or.	
istener Details *	T T		
ool Details *	Health check interval (sec) *	Retry count before markdown * 📀	Timeout (sec) *
ool Members	5	3	5

Existen 3 criterios básicos:

- HTTP: El balanceador trata de obtener un archivo cada instancia, espera un mensaje HTTP con un número en particular, y si eso responde ok, lo toma como válido. Sólo válido para balanceo de servidores WEB sin cifrado.
- **PING:** Simple test ICMP, si el servidor responde ping lo considera activo.
- **TCP:** En caso de balancear otros servicios sobre TCP, intenta establecer una conexión al socket previamente definido, si responde correctamente se lo considera funcional.

Estos 3 criterios comparten valores de configuración, que son:

- Health check interval (sec): cantidad de segundos entre chequeos de estado
- Timeout (sec): cantidad de segundos que espera por una respuesta
- **Retry count before markdown:** cantidad consecutiva de chequeos fallidos que se deben cumplir antes de sacar a la instancia dentro del pool de servidores válidos a la hora de balancear el tráfico.

Luego, finalizamos el wizard con "Create Load Balancer".

Veremos ahora que el balanceador se encuentra activo, y que openstack le asignó una ip del rango privado, en este caso 192.168.111.15

Project		~	Proj	ject / Network / None						
	Compute Network	> ~	Lo	ad Balancers	S					
	Network T	opology letworks	Q	Filter				+ Create Load Bal	ancer 📋 Delete	e Load Balancers
		Routers		Name *	Description	Operating Status	<b>Provisioning Status</b>	IP Address	Listeners	Actions
	F	Routers Firewalls		Name   HTTP Load Balancer	Description	Operating Status Online	Provisioning Status Active	IP Address	Listeners 1	Actions Edit -
	F Load Ba	Routers Firewalls alancers	Displa	Name *  HTTP Load Balancer aying 1 item	Description	Operating Status Online	Provisioning Status	IP Address 192.168.111.15	Listeners 1	Actions Edit •
Admin	F Load Ba	Routers Firewalls alancers	Displa	Name *  HTTP Load Balancer aying 1 item	Description	Operating Status	Provisioning Status	IP Address	Listeners 1	Actions Edit •

Por último, alocaremos una ip flotante al proyecto, y la asociaremos a la ip privada del balanceador.

# Manage Floating IP Associations

 $\times$ 

Select a port	•	
Select a port		
LBServer1: 192.168.111.13		
LBServer2: 192.168.111.18		
None: 192.168.111.15		

Paso 3.- Comprobación de la correcta configuración del Load Balancer

Ahora, sólo queda confirmar que el balanceador está funcionando correctamente, consultando a la misma ip pública en repetidas oportunidades.

Si lo pusimos como Round Robin, al hacer F5 deberíamos saltar entre uno y otro servidor.

En Least\_connections es más aleatorio, y con Source ip, siempre caeremos en el mismo, porque depende de la ip de origen que usemos, que en las pruebas siempre será la misma.



Volvemos a consultar a la ip pública del balanceador, y vemos efectivamente que saltamos al otro server.



## Borrado de un Load Balancer

Para borar un Load Balancer se deberán eliminar todos los elementos que lo componen en el siguiente orden:

Paso 1: Eliminación del "Health Monitor"

Paso 2: Eliminación del "Pool"

Paso 3: Eliminación del "Listener"

Paso 4; Eliminación del "Load Balancer"

\* Es importante aclarar que estos componentes deben ser borrados en el orden descrito ya que sino no dejará borrar el componente por tener un componente asociado que debe ser eliminado previamente.